

Matematisk auktion, regler

Ni får 8 uppgifter att lösa där resultaten kan förbättras och jämföras. I 40 minuter får ni försöka lösa dem i lag, sedan sker den matematiska auktionen. Inför auktionsspelet får varje lag lika mycket "pengar". Laget utser en kapten som kommer att säga era bud högt.

Auktionen för varje problem handlar om att ni bjuder för rätten att redovisa era resultat. De som bjuder den största summan betalar pengarna och redovisar sitt resultat. (Sedan får man inte bjuda på samma problem igen.)

Ett redan redovisat resultat får förbättras av andra deltagare. Rätt att förbättra resultatet säljs flera gånger så länge det finns någon som vill redovisa ett bättre resultat. Det laget som redovisar det bästa resultatet kammar hem problemets pris, övriga köpare lider förluster.

Sedan går problem 2 under klubban o.s.v. "Auktionsmästarna" tituleras de som till slut blir det rikaste laget.



Taktiska tips

- Problemets pris utbetalas endast för bästa resultatet så det rekommenderas att koncentrera sig på 2-3 problem där ni hoppas på att få den bästa utdelningen.
- Skynda inte er att redovisa resultatet före de andra ifall ni är säkra på att ni har fått det bästa resultatet på problemet. Låt istället motståndarna lida förluster genom att redovisa sämre resultat.
- Om ni tror att ett annat lag har det bästa resultatet försök att förhindra dem att tjäna mycket på det. Bjud över dem för att höja deras bud för problemet. Men akta er och dra er ur budgivningen i tid!
- Det enda fallet då ni ska pruta hårt för att redovisa ert resultat före de andra är då flera lag har kommit på samma bästa resultat.
- Om ni har ett bevis som ni inte känner er säkra på undvik att satsa pengar i hopp om att få bonusen.