

## Matematisk domino: regler

Matematisk domino är en tävling för lag om 3-4 personer.

1. En representant från laget väljer en dominobricka. På baksidan av varje bricka finns ett problem. På varje problem har laget två chanser att lämna in svaret. Om en person från laget lämnar in rätt svar på första försöket, får laget lika mycket poäng som summan av talen på dominobrickan. Om rätt svar lämnas in på andra försöket får laget lika mycket poäng som det största talet på dominobrickan. Efter det väljer representanten en ny dominobricka. Om svaret var felaktigt eller ofullständigt båda gångerna, så får laget lika mycket straffpoäng som det lägsta talet på brickan.
2. Brickan 0-0 är speciell. Man får bara ett försök på sig på problemet. Om svaret är korrekt får laget 10 poäng, om det är felaktigt får man inga minuspoäng.
3. Om laget inte kan eller vill lösa uppgiften på brickan, så kan man byta ut den hos juryn, men då får man straffet för brickan som för ett felaktigt löst problem.
4. Svaret med en eventuell förklaring lämnas in på ett separat blad, där laget anger lagnamn och problemets nummer. Brickan lämnas in samtidigt.
5. Bara en person kan vara vid jurybordet åt gången, alla andra måste vänta i kö.
6. Om laget är för högljutt eller stör andra lag får man en varning, sedan får man ett straffpoäng varje gång som räknas in i slutpoängen.
7. Spelet pågår i 75 minuter. 5 minuter innan slutet får man ta sista dominobrickan, sedan ges inga nya dominobrickor ut.
8. Laget med störst poängsumma vinner!